

KiCad

Guide rapide

<http://kicad-pcb.org/help/documentation/>

1) Créer un projet

Fichiers

↳ Nouveau projet → Nouveau projet

2) Eeschema : dessiner le schéma

Ajouter composant :	A
Déplacer élément ¹ :	↻ + M
Drag élément ¹ :	↻ + G
Copier élément :	↻ + C
Copier sélection :	⇧ Shift + ↻
Supprimer élément :	↻ + Del
Supprimer sélection :	Ctrl + ⇧ Shift + ↻
Tourner élément :	↻ + R
Miroir élément :	↻ + X / Y
Ajouter fils :	W
Éditer propriétés élément :	E
Éditer valeur composant :	V
Ajouter alimentations :	P
Ajouter symbole non-connexion :	Q
Ajouter texte graphique :	T
Ajouter label :	L
Liste des raccourcis clavier :	?

¹drag garde les connexions, déplacer non

3) Créer les nouveaux composants nécessaires

→ Éditeur de librairie

Si modification d'une librairie existante :

Créer nouveau composant / Charger un composant dans la librairie de travail

Dessiner le composant

Ajouter des pins

Mettre à jour le composant dans la librairie de travail / Sauver le composant dans une nouvelle librairie

Pour charger la nouvelle librairie dans Eeschema :

Préférences → Bibliothèques de composants
Fichiers bibliothèques de composants → Ajouter

Sélectionner votre fichier .lib

4) Créer et assigner des empreintes

→ Éditeur d'empreintes

Si modification d'une librairie existante :

Nouvelle empreinte / Charger une empreinte dans la librairie

Dessiner l'empreinte

Ajouter des pins

Sauver l'empreinte dans la librairie active / Créer une nouvelle librairie et y sauvegarder l'empreinte

→ Lancer CvPcb pour associer composants et empreintes

Pour charger la nouvelle librairie dans CvPcb :

Préférences → Bibliothèques d'empreintes

Ajouter avec l'assistant

Sélectionner le dossier .pretty

→ Générer la netlist

5) Pcbnew : dessiner le layout

Règles de conception

↳ Règles de conception + Options couches

→ Lire la netlist

Sélectionner couche Top : ↑ PgUp

Sélectionner couche Bottom : ↓ PgDn

Déplacer élément¹ : ↻ + M

Drag élément¹ : ↻ + G

Copier élément : ↻ + C

Tourner élément : ↻ + R

Ajouter pistes : X

Ajouter vias : V

Commencer orientation de piste : /

Changer largeur de piste : W

Drag segment de piste : D

Remplir les zones : B

Vue 3D : Alt (+ ⇧ Shift) + 3

¹drag garde les connexions, déplacer non (Pour claviers AZERTY)

6) Exporter les Gerbers

Fichiers → Tracer

Créer fichier de perçage + Tracer

Vérifier résultat avec GerbView